Laboratorio 01

*Práctica 01:*

Desarrollar un programa “Hola JAVA”. El mismo debe presentar por pantalla un texto fijo. Luego invocar al compilador de java mediante la línea de comandos y cuando la compilación sea satisfactoria ejecutar el programa invocando al intérprete.

Para la resolución no olvidar:

* Crear una carpeta de trabajo en su disco local
* Dentro de la carpeta generar un archivo con extensión .java con las líneas de código del programa
* Abrir una consola de comandos y validar el contenido de la variable PATH. Si la variable no tiene la ruta a las herramientas de desarrollo del JDK que tiene disponible en su equipo, modificar el contenido de la variable mediante:

PATH = %PATH%; “Ruta a la carpeta \bin del JDK instalado”

* Por último utilice las herramientas: javac.exe y java.exe para compilar y ejecutar respectivamente el programa.

*Práctica 02:*

Utilizando el ejemplo anterior, abra el IDE Netbeans desde el acceso directo que tiene en su escritorio y cree un proyecto tipo: Application Java. Pruebe de compilar y ejecutar desde el entorno de trabajo.

*Práctica 03:*

Se necesita averiguar el perímetro de un cuadrado, cuyo lado se conoce como dato de entrada.

*Práctica 04:*

Una persona necesita obtener información relacionada con el desempeño de su automóvil. Se pide generar las siguientes salidas impresas:

* La cantidad de litros consumidos.
* El importe gastado en combustible

Para ello Ud. dispone de las siguientes entradas:

* Kilómetros (km): representa los Km recorridos por el vehículo.
* Precio (pr): representa el precio de combustible por litro.
* Kilómetros Litro (kmL): representa los km recorridos por cada litro.

*Práctica 05:*

* Desarrollar un algoritmo que declare dos variables enteras, le asigne valores arbitrarios y luego muestre su suma, diferencia y producto.